

## ***Acciones Formativas para Alumnos con Altas Capacidades Intelectuales Secundaria, Bachiller y Universitarios (para primaria consultar)***

---

### *Destinatarios de la Acción*

Esta acción formativa constituye un proyecto piloto desarrollado por la Universidad Politécnica de Cartagena, en colaboración con la Asociación Talentos Altas Capacidades de la Región de Murcia. Para que un estudiante pueda participar en esta iniciativa piloto, debe estar inscrito en la Asociación. (Ver ficha inscripción página 7)

Los talleres estarán limitados a un número **máximo de 20 alumnos por taller**. Las plazas se irán cubriendo por orden de solicitud. En caso de haber más solicitudes que plazas, se generará una lista de espera, destinada a cubrir posibles vacantes.

**¡ABIERTO PLAZO DE INSCRIPCIÓN!**

### *LINEAS TEMÁTICAS*

El **programa** de los talleres está pensado a medio plazo; es decir, que el objetivo es que haya una continuidad y/o distintas opciones en cada caso. Es por eso que se han creado OCHO líneas de trabajo: Dos líneas Modelado 3D, dos líneas de Electrónica/Robótica/Programación, tres líneas de humanidades y una línea tecnológica básica ampliada a primaria.

Se han elaborado **24 talleres en total**. Cada alumno se puede inscribir en cualquiera de ellos, sin que sea necesario pasar por otro anterior, aunque es recomendable que en algunos casos (como el modelado científico 3D o el humanidades-1) se ajusten al orden marcado.

### *Ubicación y desarrollo de los talleres*

Por cada taller se realizarán dos ediciones en el periodo programado. **Una de ellas se desarrollará en Cartagena y la otra en Murcia**. La ubicación definitiva asociada a cada una de ellas se indicará a cada alumno una vez finalizado el proceso de matrícula.

A fin de favorecer el compatibilizar el desarrollo de los talleres con otras actividades extracurriculares, **cada taller se desarrollará en sesiones semanales alternas**. Esto es, realizado un taller una semana, la semana siguiente se descansará y la siguiente clase será la semana siguiente a la de descanso.

**Las sesiones se desarrollarán en cada sede los viernes, en horario de 17:00 a 20:00**

### *Fecha de inicio*

La fecha de inicio dependerá si eliges Cartagena o Murcia como sede. (los talleres son exactamente los mismos, en una ciudad que en otra, son réplicas)

Las líneas temáticas se han dividido en dos grupos: Semana-1 y Semana2. (Las jornadas de cada taller son en semanas alternas)

Ver Calendarios por cada Sede en páginas 5 y 6.

La distribución asociada a cada semana alterna es la siguiente:

### Semana 01

	D01	D02	D03	D04	D05	D06	D07	D08	D09	D10	D11	D12
<b>Línea Modelado 3D</b>												
Introducción al Modelado	■											
SolidWorks					■							
Impresión 3D									■			
<b>Línea Electrónica/Robótica/Programación</b>												
Introducción electrónica y Pensamiento Computa	■											
Robótica con Arduino					■							
Internet de las cosas									■			
<b>Línea Humanidades 01</b>												
Comunicación Oral y Escrita	■											
Fotografía Creativa						■						
Jóvenes Reporteros									■			
<b>Línea Humanidades 02</b>												
Taller de comics	■											
Medievalízate								■				
Inteligencia Emocional							■					

**Nota:** Los cursos ofertados esta primera semana son todos de **3 horas los viernes (de 17:00 a 20:00)**, salvo los **talleres Medievalízate e Inteligencia emocional** que tendrán una duración de 1,5 horas, permitiendo que el estudiante se pueda matricular en ambos si lo desea ya que uno empieza al finalizar el otro (Medievalízate, de 17:00 a 18:30 e inteligencia emocional de 18:30 a 20:00).

**Nota2.-** Para el taller de fotografía los estudiantes deberán llevar móvil con cámara o cámara fotográfica propia.

### Semana 02

	D01	D02	D03	D04	D05	D06	D07	D08	D09	D10	D11	D12
<b>Línea Electrónica/Robótica/Programación</b>												
Desarrollo de Aplicaciones Móviles con AppInventor	■											
Programación Web Nivel 01: HTML5, CSS3 y JavaScript					■							
Programación Web Nivel 02: PHP y Bases de Datos									■			
<b>Línea Modelado Científico 3D</b>												
Modelado en 3D con Autocad	■											
Modelado 3D de Iluminación con Dialux					■							
Modelado 3D de túneles de viento con FlowDesign									■			
<b>Línea Humanidades 03</b>												
Taller de artes plásticas	■											
Taller de Cine							■					
<b>Talleres Primaria</b>												
Taller de Lego	■											
Taller de videojuegos con Scratch					■							
Taller de iniciación a AppInventor									■			
Fomento de la lectura en entornos bilingües para alumnos de primaria									■			

**Nota:** Todos los cursos ofertados esta segunda semana son todos de **3 horas los viernes (de 17:00 a 20:00)**

**Nota 2.-** Para el taller de diseño de Aplicaciones móviles con Android, los participantes deberán llevar su propio móvil y el cable de conexión al PC propio del móvil con objeto de poder programar y probar sus propios diseños.

## *Certificación*

De todos los talleres desarrollados, siempre que se cumpla la asistencia y aprovechamiento adecuado, se emitirá a cada uno de los asistentes certificado oficial por las horas formativas adquiridas.

En el PROGRAMA de acciones UPCT existe una ficha con los datos técnicos de cada taller, que son impartidos por profesorado docente, altamente cualificado.

## *Proceso de inscripción*

1.- Para formalizar la inscripción ha de mandar correo electrónico a la dirección de email: [aulaaltacapacidades@ingeniatic.es](mailto:aulaaltacapacidades@ingeniatic.es)

Indicar los siguientes datos:

- Nombre del taller en el que desean matricular al alumno
- Sede (Murcia o Cartagena) en la que desean realizar el taller
- Nombre del alumno
- Centro (instituto o colegio) y curso que estudia.
- Nombre de los padres
- Email de contacto y - Teléfono de contacto
- Domicilio Habitual

2.- En respuesta a su solicitud, se le mandará confirmación de recepción (si ha sido admitido o no). Se le podría citar para una evaluación de conocimientos previos (en especial para talleres de conceptos avanzados). El pago como matrícula en el taller, se realizará al inicio del mismo.

3.- Si durante el proceso de evaluación de conocimientos o por exceder el tiempo límite de envío de justificante de ingreso del importe del taller queda excluido algún alumno, éste será sustituido, si lo hubiera, por el siguiente candidato presente en la lista de espera del taller para la sede solicitada.

## LINEAS TEMÁTICAS: Talleres

### Listado de precios

	Duración (horas)	Precio (euros)
<b>Línea Modelado 3D (nivel-1)</b>		
Introducción al Modelado	12	60
SolidWorks	12	60
Impresión 3D	12	70
<b>Línea Modelado Científico 3D (nivel-2)</b>		
1. Modelado 3D con Autocad	12	60
2. Modelado 3D de Iluminación con Dialux	12	60
3. Modelado 3D de túneles de viento con FlowDesign	12	60
<b>Línea Electrónica/Robótica/Programación (nivel-1)</b>		
Introducción electrónica y Pensamiento Computacional	12	65
Robótica con Arduino	12	70
Internet de las cosas	12	70
<b>Línea Electrónica/Robótica/Programación (nivel-2)</b>		
Desarrollo de Aplicaciones Móviles con AppInventor	12	60
Programación Web Nivel 01: HTML5, CSS3 y JavaScript	12	60
Programación Web Nivel 02: PHP y Bases de Datos	12	60
<b>Línea Humanidades (temática- 1)</b>		
1. Comunicación Oral y Escrita	15	70
2. Fotografía Creativa	9	50
3. Jóvenes Reporteros	12	60
<b>Línea Humanidades (temática-2)</b>		
Taller de comics	18	75
Medievalízate	9	50
Inteligencia Emocional	9	55
<b>Línea Humanidades(temática-3)</b>		
Taller de artes plásticas	15	85
Taller de Cine	15	80
<b>Talleres ampliados a Primaria</b>		
Taller de Lego	12	60
Taller de videojuegos con Scratch	12	60
Taller de iniciación a AppInventor	12	60
Fomento de la lectura en entornos bilingües (específico para alumnos de primaria)	12	60

## Calendario de Actividades en la Sede de CARTAGENA

**Inicio de clases: 02 de diciembre de 2016 (semana1) y 16 de diciembre (semana 2)**

### Semana 01

	D01	D02	D03	D04	D05	D06	D07	D08	D09	D10	D11	D12
	02/12/2016	13/01/2017	27/01/2017	10/02/2017	24/02/2017	10/03/2017	24/03/2017	07/04/2017	28/04/2017	12/05/2017	26/05/2017	16/06/2017
<b>Línea Modelado 3D</b>												
Introducción al Modelado												
SolidWorks												
Impresión 3D												
<b>Línea Electrónica/Robótica/Programación</b>												
Introducción electrónica y Pensamiento Computacional												
Robótica con Arduino												
Internet de las cosas												
<b>Línea Humanidades 01</b>												
Comunicación Oral y Escrita												
Fotografía Creativa												
Jóvenes Reporteros												
<b>Línea Humanidades 02</b>												
Taller de comics												
Medievalízate												
Inteligencia Emocional												

Fechas sesiones semana 01 en Cartagena

Día 01	02/12/2016
Día 02	13/01/2017
Día 03	27/01/2017
Día 04	10/02/2017

Día 05	24/02/2017
Día 06	10/03/2017
Día 07	24/03/2017
Día 08	07/04/2017

Día 09	28/04/2017
Día 10	12/05/2017
Día 11	26/05/2017
Día 12	16/06/2017

### Semana 02

	D01	D02	D03	D04	D05	D06	D07	D08	D09	D10	D11	D12
	16/12/2016	20/01/2017	03/02/2017	17/02/2017	03/03/2017	17/03/2017	31/03/2017	21/04/2017	05/05/2017	19/05/2017	02/06/2017	30/06/2017
<b>Línea Electrónica/Robótica/Programación</b>												
Desarrollo de Aplicaciones Móviles con AppInventor												
Programación Web Nivel 01: HTML5, CSS3 y JavaScript												
Programación Web Nivel 02: PHP y Bases de Datos												
<b>Línea Modelado Científico 3D</b>												
Modelado en 3D con Autocad												
Modelado 3D de Iluminación con Dialux												
Modelado 3D de túneles de viento con FlowDesign												
<b>Línea Humanidades 03</b>												
Taller de artes plásticas												
Taller de Cine												
<b>Talleres Primaria</b>												
Taller de Lego												
Taller de videojuegos con Scratch												
Taller de iniciación a AppInventor												
Fomento de la lectura en entornos bilingües para alumnos de primaria												

Fechas sesiones semana 02 en Cartagena

Día 01	16/12/2016
Día 02	20/01/2017
Día 03	03/02/2017
Día 04	17/02/2017

Día 05	03/03/2017
Día 06	17/03/2017
Día 07	31/03/2017
Día 08	21/04/2017

Día 09	05/05/2017
Día 10	19/05/2017
Día 11	02/06/2017
Día 12	30/06/2017

## Calendario de Actividades en la Sede de MURCIA

**Inicio de clases: 16 de diciembre de 2016 (semana 1) y el 23 de diciembre (semana 2)**

### Semana 01

	D01	D02	D03	D04	D05	D06	D07	D08	D09	D10	D11	D12
	16/12/2016	20/01/2017	03/02/2017	17/02/2017	03/03/2017	17/03/2017	31/03/2017	21/04/2017	05/05/2017	19/05/2017	02/06/2017	30/06/2017
<b>Línea Modelado 3D</b>												
Introducción al Modelado												
SolidWorks												
Impresión 3D												
<b>Línea Electrónica/Robótica/Programación</b>												
Introducción electrónica y Pensamiento Computa												
Robótica con Arduino												
Internet de las cosas												
<b>Línea Humanidades 01</b>												
Comunicación Oral y Escrita												
Fotografía Creativa												
Jóvenes Reporteros												
<b>Línea Humanidades 02</b>												
Taller de comics												
Medievalizate												
Inteligencia Emocional												

#### Fechas sesiones semana 01 en Murcia

Día 01	16/12/2016
Día 02	20/01/2017
Día 03	03/02/2017
Día 04	17/02/2017

Día 05	03/03/2017
Día 06	17/03/2017
Día 07	31/03/2017
Día 08	21/04/2017

Día 09	05/05/2017
Día 10	19/05/2017
Día 11	02/06/2017
Día 12	30/06/2017

### Semana 02

	D01	D02	D03	D04	D05	D06	D07	D08	D09	D10	D11	D12
	23/12/2016	13/01/2017	27/01/2017	10/02/2017	24/02/2017	10/03/2017	24/03/2017	07/04/2017	28/04/2017	12/05/2017	26/05/2017	16/06/2017
<b>Línea Electrónica/Robótica/Programación</b>												
Desarrollo de Aplicaciones Móviles con AppInventor												
Programación Web Nivel 01: HTML5, CSS3 y JavaScript												
Programación Web Nivel 02: PHP y Bases de Datos												
<b>Línea Modelado Científico 3D</b>												
Modelado en 3D con Autocad												
Modelado 3D de Iluminación con Dialux												
Modelado 3D de túneles de viento con FlowDesign												
<b>Línea Humanidades 03</b>												
Taller de artes plásticas												
Taller de Cine												
<b>Talleres Primaria</b>												
Taller de Lego												
Taller de videojuegos con Scratch												
Taller de iniciación a AppInventor												
Fomento de la lectura en entornos bilingües para alumnos de primaria												

#### Fechas sesiones semana 02 en Murcia

Día 01	23/12/2016
Día 02	13/01/2017
Día 03	27/01/2017
Día 04	10/02/2017

Día 05	24/02/2017
Día 06	10/03/2017
Día 07	24/03/2017
Día 08	07/04/2017

Día 09	28/04/2017
Día 10	12/05/2017
Día 11	26/05/2017
Día 12	16/06/2017

PUEDE ASOCIARSE, RELLENANDO Y ENVIANDO ESTE FORMULARIO A:

[talentos@altascapacidadesmurcia.org](mailto:talentos@altascapacidadesmurcia.org)

O SOLICITAR INFORMACIÓN EN EL MISMO CORREO O EN NUESTRO FORMULARIO WEB:

<http://altascapacidadesmurcia.org/>



Socio nº \_\_\_\_\_ / 2016

**FICHA DE INSCRIPCIÓN menor detectado AA. CC**

NOMBRE Y APELLIDOS del ALUMNO/A\_1 \_\_\_\_\_ CURSO \_\_\_\_\_

NOMBRE Y APELLIDOS del ALUMNO/A\_2 \_\_\_\_\_ CURSO \_\_\_\_\_

DOMICILIO familiar:

Dirección \_\_\_\_\_ Código Postal \_\_\_\_\_

Localidad \_\_\_\_\_

Datos del padre, madre o tutor legal

NOMBRE Y APELLIDOS \_\_\_\_\_

DNI \_\_\_\_\_ Teléfonos \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ Correo electrónico \_\_\_\_\_

Con el propósito de poder contar su ayuda, asesoramiento o colaboración, en algún momento, podría indicar profesión de los padres o/y actividad que desarrolla (Por ejemplo, jardinería)

\_\_\_\_\_

Declara que su hijo ha sido diagnosticado como Altas Capacidades por (señalar la opción correcta):

<input type="checkbox"/>	E.O.P.E. Equipo Específico de Altas Capacidades de la Región de Murcia	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Gabinete Privado	<input type="checkbox"/>

*Autorizo a Talentos Altas Capacidades Intelectuales Región de Murcia al uso pedagógico, no comercial, de las imágenes realizadas en actividades complementarias, extraescolares, organizadas por esta asociación. Al amparo de la leyes vigentes de protección al menor, del honor y el amparo del derecho a la intimidad y a su propia imagen.*

En \_\_\_\_\_; \_\_\_\_/\_\_\_\_/2016 Firmado:

*AVISO LEGAL De conformidad con La Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, sobre Protección de Datos de Carácter Personal le informamos que sus datos personales, serán incorporados a un fichero titularidad de CREAOCIO INFANTIL SL con el objeto de poder gestionar sus actividades así como el mantenimiento del contacto con sus socios. Asimismo, se informa que sus datos no serán objeto de cesión a terceros. En cumplimiento de la normativa vigente TALENTOS ALTAS CAPACIDADES INTELECTUALES REGIÓN DE MURCIA garantiza que ha adoptado las medidas, técnicas y organizativas, necesarias para mantener el nivel de seguridad requerido. En atención a la naturaleza de los datos personales tratados. En cualquier momento puede ejercitar los derechos de acceso, rectificación, cancelación u oposición respecto de sus datos personales, enviando un escrito, acompañado de una fotocopia de su DNI, o documento acreditativo equivalente a: TALENTOS ALTAS CAPACIDADES INTELECTUALES REGIÓN DE MURCIA – calle Mayor, 139, de la pedanía de Los Garres. CP30158. O por mail a [talentos@altascapacidadesmurcia.org](mailto:talentos@altascapacidadesmurcia.org)*